



คณะศิลปศาสตร์และวิทยาการจัดการ
เลขที่ 1585
วันที่ 10 ก.ย. 2569
เวลา 15.30 น.

หน่วยประสานงาน
เลขรับ 2052
วันที่ - ๗ ก.ย. ๒๕๖๙
เวลา 15.45 น.

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน สำนักบริการคอมพิวเตอร์ สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐๒๕๖๒๐๙๕๑-๖ ภายใน ๖๒๒๕๒๘

ที่ อว ๖๕๐๑.๒๔๐.๒๕๖๘

วันที่ ๓ กันยายน ๒๕๖๙

เรื่อง โครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี ๒๕๖๙

เรียน คณบดีคณะศิลปศาสตร์และวิทยาการจัดการ

ด้วยมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โดยสำนักบริการคอมพิวเตอร์ ได้จัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อปลูกฝังกระบวนการคิดเชิงคำนวณ ตรรกะโปรแกรมมิ่งพื้นฐาน ตลอดจนการต่อยอดสู่ภาษา Python พร้อมทั้งพัฒนาทักษะการสั่งงานฮาร์ดแวร์ เซนเซอร์ และการประยุกต์ใช้สมการคณิตศาสตร์และฟิสิกส์ในการสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อฝึกฝนทักษะการแก้ปัญหา การค้นหาข้อผิดพลาด และความคิดสร้างสรรค์ผ่านการลงมือทำโครงการงานจริง ส่งเสริมความภาคภูมิใจและแสดงศักยภาพพัฒนาการด้านนวัตกรรมดิจิทัลของผู้เรียนผ่านการนำเสนอผลงาน

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้เล็งเห็นถึงประโยชน์ที่เยาวชนจะได้รับจากการพัฒนาทักษะดังกล่าว จึงได้กำหนดจัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ โดยแบ่งออกเป็น ๒ หลักสูตร ดังนี้

๑. หลักสูตรที่ ๑ Microcontroller Board and Coding Camp สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๖ - ๑๐ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๒๗ - ๒๘ ตุลาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.

๒. หลักสูตรที่ ๒ Game Dev with Python & Pygame สำหรับเยาวชนอายุ ๑๐ ปี ขึ้นไป จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๓๐ - ๓๑ ตุลาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.

โดยมีค่าลงทะเบียน ๓,๐๐๐ บาทต่อหลักสูตร (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการอบรม อาหารกลางวัน และอาหารว่าง)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การจัดโครงการฯ ดังกล่าว ทั้งนี้ สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม <https://youthcamp.ku.ac.th/> สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ อีเมล tam@ku.ac.th

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ จันทร์สร้าง)

ผู้อำนวยการสำนักบริการคอมพิวเตอร์

ค่ายเยาวชน



QR code ค่ายเยาวชน

Microcontroller



QR code สำหรับสมัคร

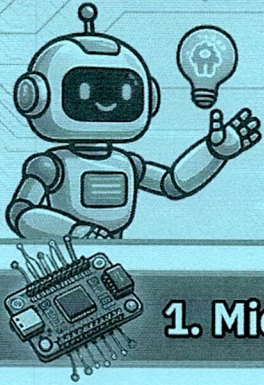
Game Dev



QR code สำหรับสมัคร

๒๕๖
วรวิทย์

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรวิทย์ กุลดั่งวัฒนา
คณบดีคณะศิลปศาสตร์และวิทยาการจัดการ
11 ก.ย. 2569



เปลี่ยนจินตนาการให้เป็นนวัตกรรมแห่งอนาคต !
เรียนรู้ผ่านกิจกรรมที่สนุก เข้าใจง่าย และได้ลงมือทำร่วมกับผู้เชี่ยวชาญระดับประเทศ

วิทยากรโดย รศ.ยีน กุวัชรธรณ และทีมคิวนิกครีเอทีฟ

1. Microcontroller Board and Coding Camp

แนวคิดหลัก	 ปลุกความคิดสร้างสรรค์ด้วย Computational Thinking & Physical Computing
ไฮไลต์	 เปลี่ยนจาก "ผู้ใช้" สู่ "ผู้สร้าง"! สนุกกับโลก Coding & Hardware สัมผัสประสบการณ์จริงผ่านการลงมือทำ
กลุ่มเป้าหมาย	 อายุ 6 - 10 ปี
วันที่อบรม	 27 - 28 ตุลาคม 2569
สิ่งที่ได้รับ	 พื้นฐานการคิดเป็นระบบและการแก้ปัญหาผ่านโครงงาน
จำนวนรับ	 40 คน



2. Game Dev with Python & Pygame



แนวคิดหลัก	 ยกกระดับด้วยการเขียนโค้ดภาษา Python พร้อมเปลี่ยนวิชาฟิสิกส์-คณิต ให้กลายเป็นสมการสุดท้าทายที่จับต้องได้
ไฮไลต์	 ก้าวแรกสู่ผู้สร้างเกมด้วย Python โค้ดจริง บูรณาการฟิสิกส์-คณิต สุดท้าทาย
กลุ่มเป้าหมาย	 อายุ 10 ปี ขึ้นไป
วันที่อบรม	 30 - 31 ตุลาคม 2569
สิ่งที่ได้รับ	 การเขียนโค้ดภาษา Python และการประยุกต์ใช้ฟิสิกส์-คณิต
จำนวนรับ	 40 คน



รับสมัครก่อนเต็ม !

รับจำนวนจำกัดเพียงหลักสูตรละ 40 คนเท่านั้น



ค่าลงทะเบียน 3,000 บาท/หลักสูตร
รวมอาหารกลางวัน อาหารว่าง และอุปกรณ์การเรียน



สถานที่ 8 อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์



ช่องทางการติดต่อ และสมัครเรียน : youthcamp.ku.ac.th

โทร. 02-562-0951-5 ต่อ 622597
email : tam@ku.ac.th

: ดำเนินงานโดย
สำนักบริการคอมพิวเตอร์